***Hoofdstuk 13: javascript and the browser***

Web technologie is altijd gedecentraliseerd geweest. Nadeel hiervan is dat er slechte samenwerking is en weinig consistentie.

Internet = bits kunnen over alle computers over de hele wereld uitgewisseld worden. Hier heb je een **network protocol** voor nodig. **http (hypertext transfer protocol)** is hier een voorbeeld van. Zo wordt dat geschreven:

GET /index.html HTTP/1.1

**Transmission Control Protocol (TCP)** is een ander protocol wat elk internet-connected apparaat kan ‘spreken’. Het internet leunt hierop. Een computer *luistert* hiermee of er een andere computer probeert te communiceren. Dit wordt gedaan via een **port** (veel verschillende op een computer).

Listening computer = **server** & connecting computer = **client**

**De WWW** is een set protocollen en formats waardoor wij webpagina’s kunnen bekijken via een browser. Dit gebeurt via een **Uniform Resource Locator (URL).** Zo is dat opgebouwd:

http://eloquentjavascript.net/13\_browser.html

| | | |

protocol server path

Elke computer heeft zijn eigen unieke IP adres:

149.210.142.219 or 2001:4860:4860::8888

Het document bevat **HTML (Hypertext markup language)** met een head, body, attributen, etc. 🡪 erg vergevingsgezind.

Met <script type=”module”> kun je specifiek ES modules toevoegen.

In de browser wordt JavaScript beperkt zodat het bijv. geen bestanden op je computer kan aanpassen/stelen.

Er zijn veel browsers en daardoor ook enorm veel verschillen en bugs 🡪 wordt steeds minder